

# Information om Educatia.



VEJLEDNING I ØJENHØJDE. BRAINRAID, INFORAID OG PLAYRAID. DET ER BLOT NOGLE AF DE UDFORDRINGER, SOM ELEVERNE STØDER PÅ, NÅR DE GÅR PÅ OPDAGELSE I DET VIRTUELLE SPILUNIVERS; CITY OF EDUCATIA.

Til \_\_\_\_\_

Den \_\_\_\_\_ 2023 kommer to Gamemastere ud og spiller City of Educatia med jeres elever.

**Spillet foregår i tidsrummet 9.00 til 13.30.**

**Dagens forløb:** Vi ankommer kl. 08.00 for at stille op og gøre klar til *Take off*. Det er vigtigt, at vi har lokalet til rådighed uden elever fra kl. 08.00.

Vi starter dagen kl. 09.00, med en introduktion til erhvervsuddannelserne og vejledningsspillet. Herefter inddeles eleverne i grupper. Det vil være en fordel, hvis fællesarealer, studiemiljøer samt klasselokaler er til rådighed i perioden fra kl. 09.00 – kl. 13.30.

Kl. 13.00 samler vi alle elever igen i det tildelte lokale til afslutningsceremoni. Der vil vi have en halv times snak om erhvervsuddannelserne og en evaluering af dagen.

Der er udarbejdet en lille præsentationsvideo om spillet, se den her:

- <https://www.sde.dk/til-grundskoler/city-of-educatia/>

**Diplom og mail:** Når eleverne har gennemført spillet, sendes et diplom til den mailboks, de har anført ved spillets start. Disse diplomer giver god mulighed for at drøfte uddannelsesveje og –ønsker, både hjemme, i klassen og på forældremøder. Hvis I *ønsker* at bruge disse, *anbefaler* vi, at eleverne kan skrive lærerens mailadresse ind, på den måde får læreren adgang til diplomerne. Dette aftales i med jeres Gamemastere.

**Lærerdeltagelse:** Vi forventer, at klassens lærer/lærere er tilstede ved opstart den første halve time og ved den afsluttende halve time. Derudover kan lærernes deltagelse i løbet af dagen være et aktiv for den enkelte



elev og lærerens fremtidige vejledningsproces, hvis dette ikke er en mulighed, er det vigtigt at vi har en kontakt, vi kan henvende os til, ved behov.

**Pauser:** Vær opmærksom på at spillet har *sit eget pausesystem*. Der er i alt en times pause i løbet af dagen. I samarbejde med jer, beslutter vi hvornår eleverne skal holde *en halv times* frokostpause, den anden halve time vælger grupperne selv, hvornår de vil holde.

**Vi skal bruge:** Et lokale med en projektor/Smart board med højtalere, der giver en rimelig lyd og vi skal have adgang til skolens netværk, når vi kommer. Vi har selv iPads og øvrige materialer med til eleverne. Vær opmærksom på at 60 iPads kræver et solidt netværk.

**Vi kan tage 2 klasser, hvis der er flere, så skal vi have en omgang til på et andet tidspunkt.**

**Vigtigt:** Ca. en uge før spilledagen eller snarest muligt bedes I **fremsende en klasseliste med elevernes fulde navn** - til gamemasteren. Vi beder jer om at inddele jeres klasse/klasser i grupper af 3-4 elever, gerne med mindst en læsestærk elev pr. gruppe. Send herefter listen til jeres gamemaster. Vi genererer QR- koder ud fra den fremsendte liste. QR-koden er nøglen til spillet for hver enkelt elev.

I er altid meget velkommen til at kontakte jeres Gamemaster.

Vi glæder os til at besøge jer.

Vær opmærksom på den vedhæftede fil.

Med venlig hilsen

**Der kommer information senere omkring Gamemaster.**

